



IGRE IN AKTIVNOSTI Z BIOTSKO PESTROSTJO ZA VRTCE IN OSNOVNE ŠOLE

NETOPIRJI IN VEŠČE

Pripravili in izvedli: Andreja Slameršek in Marjana Hönigsfeld Adamič (Lutra, Inštitut za ohranjanje naravne dediščine),

Ajda in Zarja Šuler (7 let), Matic Šuler (9 let)

Pobarvanka: Lea Likozar (Lutra, Inštitut za ohranjanje naravne dediščine)

Starost: vrtec, osnovna šola 1. in 2. triada

Lokacija: gozd, lahko tudi v učilnici ali na dvorišču vrtca oz. šole, park

Material:

- Ruta/ trak za prekrivanje oči.

Izvedba:

- Kratek uvod: Netopirji so edini sesalci, ki so sposobni leteti. Aktivni so ponoči in se prehranjujejo z žuželkami, med katerimi so tudi nočni metulji - veščke. Ponoči vidijo dobro, vendar oči niso glavno čutilo za zaznavanje plena. Razvit imajo poseben sistem, ki deluje kot sonar, s katerim določijo položaj svojega plena (veščke).
- Določimo območje igre, ki mora biti omejeno.
- Enega otroka določimo za netopirja, drugi so veščke.
- Netopirju zavežemo oči in ga zavrtimo. Nato se veščke razporedijo znotraj določenega prostora.
- Netopir zakliče »pip-pip«. Veščke dvakrat poskočijo na mestu. Netopir jih išče, pri čemer uporablja sluh.
- Vedno, ko netopir zakliče »pip-pip«, veščke dvakrat poskočijo na mestu. Igre je konec, ko netopir najde vse veščke.
- Če je večje število otrok, lahko določimo mejo: ko otrok najde tri veščke, postane netopir naslednji otrok.



Rezultati:

- Otroci spoznavajo življenje netopirjev, izvedo, s čim se prehranjujejo in kako zaznavajo svoj plen (eholokacija).

Dodatne aktivnosti:

- Pobarvanka *Netopir in veščke*
- Ogled video posnetkov *Pomen netopirjev*
<https://fb.watch/5iaH-8STIV/>
<https://fb.watch/5iaBhgau0/>

Povzeto in prirejeno po: <https://www.youthwork-practice.com/games/wood-games.html>



LIFENATURAVIVA

Biodiverziteteta - umetnost življenja
Biodiversity - Art of Life



Projekt LIFE NATURAVIVA (LIFE16 GIE/SI/000711) je sofinanciran iz sredstev LIFE, finančnega instrumenta Evropske unije za okolje in podnebne ukrepe ter Ministrstva RS za okolje in prostor.



Le G. 21

