



IGRE IN AKTIVNOSTI Z BIOTSKO PESTROSTJO ZA VRTCE IN OSNOVNE ŠOLE

NAJDI SVOJE DREVO

Pripravili in izvedli: Andreja Slameršek in Marjana Hönigsfeld Adamič (Lutra, Inštitut za ohranjanje naravne dediščine),

Ajda in Zarja Šuler (7 let), Matic Šuler (9 let)

Starost: vrtec, osnovna šola 1. in 2. triada

Lokacija: gozd, park

Material:

- Ruta oz. trak za prekrivanje oči

Izvedba:

- Odpravimo se na sprehod v bližnji gozd.
- Določimo območje igre, ki zajema do 5 dreves.
- Otroku prekrijemo oči z ruto in ga odpeljemo do drevesa, ki mu ga izberejo drugi otroci. Otrok s prekritimi očmi si mora izbrano drevo zapomniti na podlagi objemanja in tipanja.



- Otroka odpeljemo stran od drevesa, ga malo zavrtimo in mu odvežemo oči.
- Zdaj mora otrok s tipanjem poiskati svoje drevo.
- Igro lahko naredimo zahtevnejšo in izberemo območje z večjim številom dreves. Če otrok dlje časa ne najde svojega drevesa, mu drugi otroci lahko pomagajo z besedami »mrzlo« (se oddaljuje od svojega drevesa), »toplo« (se nahaja v bližini svojega drevesa) in »vroče« (je zelo blizu svojega drevesa).

Rezultati:

- Otroci na podlagi tipanja prepoznajo svoje drevo.
 - Po igri jim zastavljamo vprašanja: Po čem se ločijo drevesa? Otroci odgovarjajo: po debelini dreves, po različni obliki debel (ena so bolj gladka, druga bolj zgrbančena), po različni skorji itd. Otroci spoznajo, da se drevesa med sabo razlikujejo.